

GAME PROGRAMMIERER (W/M/D)

Als Mitglied eines unserer Scrum-Teams bist du verantwortlich für die codetechnische Umsetzung unserer Spieleideen.

UNSERE ANFORDERUNGEN AN DICH:

- Du hast eine Leidenschaft für Spiele und möchtest dein Wissen über Games-Entwicklung vertiefen. Du bist mit den relevanten Technologien und Betriebssystemen (iOS, Android, PlayStation 4, Xbox oder Nintendo Switch) vertraut.
- Du besitzt Erfahrung in der Entwicklung von Games mit einigen der aufgeführten Programmiersprachen und Entwicklungsumgebungen:
 - ▶ C# / C++
 - ▶ Java
 - ▶ cocos 2d-x
 - ▶ Unity 2D/3D
- Idealerweise hast du bereits praktische Erfahrung im Bereich 2D/3D-Grafiken und Animationen sammeln können.
- Du arbeitest gerne als Mitglied eines Scrum-Teams.
- Du verfügst über sehr gute Deutsch- und Englischkenntnisse.

HANDYGAMES BIETET DIR:

- 40-Stunden-Woche dank "Scrum"
- Flexible Arbeitszeiten
- 30 Tage bezahlter Urlaub
- Kurze, schnelle Entscheidungsprozesse dank flacher Hierarchien
- Möglichkeit, in einem Team mit erfahrenen Profis zu arbeiten
- Moderne Arbeitsplätze ausgestattet mit der neusten Technologie
- Fortbildungsmöglichkeiten
- Sympathische Kollegen
- ... UND NOCH VIEL MEHR!

JETZT BEWERBEN!

✉ jobs@handy-games.com

fb facebook.com/handygames

tw twitter.com/handy_games



GAME PROGRAMMER (F/M/D)

As a member of one of our Scrum teams, you will be responsible for the implementation of our game ideas into code.

OURS REQUIREMENTS:

- You have a passion for games and are willing to deepen your knowledge of games development. You are familiar with relevant technologies and operating systems (iOS, Android, PlayStation 4, Xbox or Nintendo Switch).
- You have experience in game development in one or more of the following coding languages and programs:
 - ▶ C# / C++
 - ▶ Java
 - ▶ cocos 2d-x
 - ▶ Unity 2D/3D
- Ideally, you have already gained practical experience in working with 2D/3D graphics and animations.
- You should enjoy working in a Scrum-team.
- You are proficient in both German and English.

HANDYGAMES OFFERS YOU:

- 40 hours per week thanks to Scrum
- Flexible working hours
- 30 days of paid vacation
- A short and quick decision-making process due to flat hierarchies
- The opportunity to work with a team of experienced professional
- Modern workplaces with state-of-the-art technology
- Further training opportunities
- Amazing colleagues
- ...and much more

APPLY NOW!

✉ jobs@handy-games.com

fb facebook.com/handygames

tw twitter.com/handy_games

